

BAR MARKET CAMPING DEGLI ULIVI vs BAR TOTARO/AGORA' 3-5

BAR MARKET: 1 DI GIUSEPPE, 1 VITIELLO, 1 DE MITA

BAR TOTARO AGORA': 4 LA TORRE, 1 IACONETA

AMMONITI: LA TORRE & PRENCIPE M (BAR TOTARO); DI GIUSEPPE & PAGANO (BAR MARKET)

ESPULSI: IACONETA (AGORA'); MONOPOLI M & DE MITA (BAR MARKET)

PAGELLE

BAR MARKET CAMPING DEGLI ULIVI

MONOPOLI M 4: Prende due gol evitabilissimi, per di più protesta continuamente e si fa espellere per un fallo di reazione. Se avesse avuto un po' più di attenzione la partita forse sarebbe finita diversamente. **PARLAMENTARE D'OPPOSIZIONE.**

MOREO 6: Subisce gli avversari senza battere ciglio.

DE MITA 4,5: E' sicuramente un ottimo giocatore ma questa sera si arrende a LA TORRE che si incunea nella sua difesa di burro. Da aggiungere un'espulsione e tante, troppe proteste durante e dopo la gara. **ANTI-LEADER**

VITIELLO 6,5: Segna un gol ma per il resto è quasi inesistente. Sente la marcatura e ci prova da lontano. Comunque non protesta ed è già tanto.

MONOPOLI F 7,5: Poco presente sul terreno di gioco, ma fuori dal campo si comporta da capitano e da giocatore. Riconosce la superiorità dell'avversario e i limiti della propria squadra. **BISOGNEREBBE PRENDERE ESEMPIO DA QUESTO RAGAZZO!!!! MATURO**

PAGANO 6,5: Prende un' ammonizione ma è uno dei più calmi. Ci prova spesso da lontano ma con scarsi risultati. **SPUNTATO**

DI GIUSEPPE 7,5: E' l'unico insieme al suo capitano che pensa solo a giocare. Segna un gol e rimedia un' ammonizione.

SQUADRA 6: Si è pensato di più a reclamare che a giocare. La prestazione è sufficiente.

Mister 5: Troppo nervoso.

Presidente 4: Sceneggiata evitabilissima

Accompagnatore(GIUSEPPE) 8: Tra i responsabili è l'unico veramente lucido, ammette e ammira la superiorità dell'avversario, la bravura dell'arbitro.

BAR TOTARO/AGORA'

ARMILLOTTA 7,5: Il capitano c'è e si vede. preciso nelle chiusure e corretto negli interventi. **GULLIVER**

DE VITA 7: Quando entra si dannava l'anima, e dà il massimo.

FALCONE (il migliore) 9: Fa tanti interventi ma due salvano la qualificazione: la prima di piede sul 4 a 3 a 5 minuti dalla fine su tiro da fuori; la seconda in tuffo su calcio di punizione bonus. **SALVATORE**

IACONETA 5,5: Parte benissimo e gioca con grinta. Segna un gol ma poi si fa espellere dal giudice di gara per alcune frasi poco belle nei confronti dell'avversario. **INGENUO**

BISCEGLIA P. 6,5: Combina poco. rallenta il gioco e innervosisce il proprio mister. **SFASATO**

AZZARONE 7: Ordinato e preciso. Questa volta gioca con calma e la manovra ne ottiene dei benefici.

LA TORRE G. 9: Stratosferico! Vince la partita praticamente da solo. Imbambola la difesa avversaria, anzi la infila da tutte le parti e la travolge. I compagni, il pubblico e gli avversari lo applaudono è una forza della natura. Peccato per qualche protesta di troppo(-1). **IMPRENDIBILE**

PRENCIPE M 7: Non è il muro di sempre dove gli avversari si schiantavano, ma comunque rimane la boa difensiva. Costringe gli avversari a tiri da lontano ed è tanto.

BISCEGLIA M 7,5: Ora si che ci ricorda suo fratello! Gioca ad alti livelli ed interpreta la partita con grande determinazione, non perde mai la posizione e non sbaglia in fase di impostazione. **FONDAMENTALE.**

MISTER BISCEGLIA 9: Ha imparato uno schema e i suoi lo applicano a dovere. Rimprovera le scorrettezze dei suoi e non si lamenta delle decisioni arbitrali.

ARBITRO (DE NIRO) 9,5: Ha un gran futuro. gli sconfitti si lamentano ma per colpe proprie e non per errori arbitrali.

“MAMMAA PAUR” COS.TEC. vs TIO PEPE 3 – 6

MARCATORI COS.TEC.: 2 TROIANO, 1 d'APOLITO

MARCATORI TIO PEPE : 3 SEMENTINO, 1 QUITADAMO, 1 NOTARANGELO, 1 GALLO

AMMONITI: SEMENTINO(T)

ESPULSI: DI MAURO (C), PINTO (T)

PAGELLE

“MAMMAA PAUR” COS.TEC.

VAIRA 7: Para il parabile, ma non può fare nulla sui gol. E' giovane (15 anni) e in futuro sarà sicuramente tra i pali della squadra più forte. **PROMESSA**

BISCEGLIA L 6,5: Si impegna e cerca di arginare gli avversari...ma non si può nulla contro un fiume in piena!!!

D'APOLITO 7,5: Le prova tutte. E' sicuramente uno dei difensori più forti del torneo, e non si arrende mai. **STREMATO.**

BISCEGLIA R (94): Bravo il capitano, ma gli avversari sono superiori.

TROIANO 7,5: La sua qualità non è in discussione, deve impegnarsi di più, anche se gli avversari non gli riservano un trattamento gentile. Segna due gol ed è l'unico ad impensierire la difesa avversaria. **CRISTALLO**

DI MAURO 4: Si fa espellere(giustamente) per una “discussione” plateale. Il talento c'è ma il carattere è molto lontano da quello di un calciatore esemplare. **POLEMICO**

ARENA 8: Non parla.....GIOCA! Molti dovrebbero prendere esempio da questo ragazzo, che in campo è preciso, ordinato e grintoso. Ha un gran senso della posizione e difficilmente perde un duello. Se qualche compagno avesse avuto il suo stesso carattere.....**LEONE.**

TIO PEPE

PALUMBO 7,5: Qualche parata spettacolare,viene impegnato poco.

SEMENTINO (IL MIGLIORE) 9: Sarà un bel duello tra lui e LA TORRE nella finalissima di giovedì. Gioca bene e a servizio della squadra, che lo ricambia mettendolo in condizione di segnare 3 gol. concentrato corre recupera e riparte di continuo, è in una condizione strepitosa. **TRASCINATORE**

QUITADAMO 8: In fase di interdizione e superlativo,nelle ripartenze ci crede sempre e infatti infila gli avversari dopo un corsa di 30 metri. E' il più piccolo ma solo di età. **TENACE**

NOTARANGELO 8,5: Entra in campo e la difesa si assesta. Come Quitadamo dà equilibrio a tutta la manovra e in tutte le fasi del gioco. Segna anche un gran gol dalla distanza. Il nostro consiglio è quello di farlo giocare. **INSOSTITUIBILE.**

LA TORRE 5,5: E' l'anti-NOTARANGELO. Entra in campo e sconfigge la manovra della propria squadra, innervosendo i compagni non la passa mai e si avventura in dribbling e tiri assurdi. Litiga per la sostituzione. **SOSTITUIBILE!**

PINTO 5: Non si capisce bene cosa sia successo tra lui e DI MAURO. Fatto sta che al suo ritorno becca un'espulsione..... Anche se cerca di spiegarsi con l'avversario, e questo è apprezzabile.

GALLO 8,5: Non lo conoscevamo ma abbiamo capito che è un grande difensore con il passare delle partite. **IMMENSO.**

ARMILLOTTA 8,5: Si vede che è superiore e a fine gara non è neanche sudato. Sembra che per lui è tutto facile. Cosa succederebbe se questo ragazzo dovesse sudarsi? **IMPRESSIONANTE.**

ARBITRO (FELICE PACIONE) 9: Come l'altra volta è preciso e puntuale. Mantiene sempre la calma e a tratti scherza anche con il pubblico e giocatori. E' costretto ad espellere 2 ragazzi e lo fa nel momento giusto. **UMANO**