

BAR MARKET CAMPING DEGLI ULIVI vs "MAMMAAAPAU" COS.TEC. 3 - 6

BAR MARKET: 2 MOREO, 1 OSTETRICO.

COS.TEC: 4 DI MAURO, 1 TROIANO, 1 ARENA

AMMONITI: NOTARANGELO (T), DI MAURO (M)

PAGELLE

"MAMMAAAPAU" COS.TEC

VAIRA 7: Gli avversari gli segano 3 gol, ma nessuno per sue colpe, per il resto fa alla grande il suo dovere. **RISORTO**

BISCEGLIA L. 7: Come al solito tanta quantità e volontà. Con d' Apolito fanno un'ottima partita e non soffrono più del dovuto gli avversari. **MURO**

d'APOLITO 7,5: Può e deve essere il punto di riferimento per la difesa. Gioca un'ottima partita e se non fosse per la traversa lo avremmo visto esultare per un gran gol. **BAGNINO**

BISCEGLIA R (91) 7: Entra quando la squadra ha bisogno di rifiatore e risulta utile in fase di copertura. **ELASTICO**

BISCEGLIA R (94) 7: Il capitano stasera c'è, e dà il massimo. Da sostanza e ordine quando la squadra è in fase di impostazione. **UMILE**

TROIANO 8: Con Di Mauro mettono a ferro e fuoco la difesa avversaria, finalmente dà il massimo. La sua prestazione viene impreziosita da un gran gol di tacco. **ILLUMINATO**

DI MAURO 9: Il migliore. Classe, eleganza, astuzia e forza. Stasera è un'ira di DIO gli avversari cercano di fermarlo ma non ci riescono....4 gol uno più bello dell'altro. A fine gara è stremato. Deve seguire i consigli di chi lo segue e dei suoi compagni di squadra. Ora si che le quotazioni COS.TEC. salgono. **FENICOTTERO**

ARENA 8: Una vera sorpresa. Sembra un ragazzo molto sornione, ma in campo regala gran spettacolo, sia dal punto di vista fisico che tecnico-tattico. Potrebbe essere lui il perno che stringerà gli ingranaggi della squadra. Duttile in ogni zona del campo. **VALORE AGGIUNTO**

Mister BISCEGLIA L. 8: È il collante della squadra lui sì che ha dato un bello scossone utilizza bene tutti gli elementi a sua disposizione.

BAR MARKET CAMPING DEGLI ULIVI

MOREO 7: Due bei gol e un'ottima prestazione.....peccato che la squadra non lo asseconi.

OSTETRICO 6,5: Segna il primo gol per la sua squadra....ma poi si spegne

DE MITA 6,5: È il solo a contrastare gli avversari, ma non può nulla contro la loro velocità e tecnica soprattutto se lasciato solo nell'uno contro tre.

VITIELLO 5,5: Non è in serata, sembra stanco e svogliato.... forse gli manca una spalla. Prende un'ammonizione evitabilissima.

SQUADRA 5,5: Gioca alla pari il primo tempo e 10 minuti del secondo, ma si arrendono sul più bello...**BENZINA FINITA???**

MISTER 5,5 : Non è quello dell'altra sera. Sembra scarico come la sua squadra.

ARBITRO 9(DE NIRO): MEGLIO DI COSI' ha un grande futuro da arbitro

BAR TOTARO /AGORA' vs "SE PUEDE" AGNULI/SERIGRAFICART 7 - 1

MARCATORI: 2 DE VITA, 2 AZZARONE, 1 BISCEGLIA, 1 IACONETA, 1 BISCEGLIA MATTEO,
DIMAURO SALVATORE(SEPUEDE)

AMMONITI: AZZARONE (AGORA'), CLEMENTE GRAZIANO(SE PUEDE)

PAGELLE (di Luigi Bisceglia)

BAR TOTARO/AGORA'

ARMILLOTTA 6: Solita gara di generosità e abnegazione. **ESEMPIO**

DE VITA 7,5 : Agile e sgusciante. Gol di buona fattura. **SERPEGGIANTE**

FALCONE s.v.: Gara di ordinaria amministrazione. **PRESENTE**

IACONETA 7: Buona partita, corre e recupera palloni come deve fare.

BISCEGLIA 7: Dimostra di essere un elemento di assoluto valore e temperamento. **COSTANTE**

IACONETA 6,5: In crescita rispetto alle precedenti apparizioni. Può e deve dare di più. **FLUIDIFICANTE**

AZZARONE 7: Mezzo voto in meno x un'ammonizione evitabilissima. Costruisce e realizza. **GIOIELLO**

BISCEGLIA 6,5: Dimostra talento e spregiudicatezza anche essendo molto giovane. **PROMESSA**

SEPUEDE

TOMAIUOLO P. 6,5: Evita ulteriori goals. **VOGLIOSO**

GUERRA 6,5: Cerca di dare un po' di fantasia alla squadra con alterni risultati. **FURETTO**

TOMAIUOLO G 6: E' l'unico che ci prova ma la mira e' quasi sempre imprecisa. **ARCIERE**

PRENCIPE L. 7: E' capitano e si vede. Lotta per tutta la partita con buoni risultati. **CEMENTO ARMATO**

CIAMPI. 6,5: Prestazione dignitosa per l'intera gara. Si arrende solo nel finale. **STOICO**

CLEMENTE 7: Il migliore dei suoi. Si dà anima in ogni parte del campo. La sua generosità gli procura un'ammonizione. **SOLDATO**

DI MAURO S. 6,5: Segna un gol di rapina. **RAPACE**

ARBITRO (CIUFFREDA) 6,5: Alla sua prima da arbitro inizia con emozione. Si riscatta con il passare del tempo anche aiutato dai giocatori in campo. Non demerita in una partita non difficile da dirigere. **ORDINATO**

CLASSIFICA UNDER 19 TERZA GIORNATA

SQUADRE	P.ti	P.G.	P.V.	P.N.	P.P	G.F.	G.S.
AGORA'/BAR TOTARO	9	3	3	0	0	17	5
TIO PEPE	6	2	2	0	0	18	5
"MAMMAAAPAU" COS.TEC	3	3	1	0	2	12	14
BAR MARKET CAMPING DEGLI ULIVI	0	2	0	0	2	3	11
"SE PUEDE" AGNULI/SERIGRAFICART	0	2	0	0	2	4	19