

TIO PEPE vs "MAMMAAAPAUR" COS.TEC. 6-2

MARCATORI TIO PEPE: 4 SEMENTINO, 1 QUITADAMO, 1 PINTO

MARCATORI "SE PUEDE" AGNULI/SERIGRAFICART : 1 DI MAURO, 1 TROIANO

AMMONITI: NOTARANGELO (T), DI MAURO (M)

PAGELLE

TIO PEPE

PALUMBO 7,5: Grandi parate anche se in momenti non decisivi, segno evidente che si fa' trovare sempre pronto.

SEMENTINO 9: Il migliore in campo. La sua concentrazione ci ricorda suo fratello pur facendo ruoli diversi. Schiaccia gli avversari con le sue bordate e il poker è servito. Le critiche gli sono servite, e il voto non deve essere un traguardo.

GIGANTE.

QUITADAMO 7,5: Come al solito tanta quantità, qualità e altruismo. Un gol tanto per gradire. **INSOSTITUIBILE**

LA TORRE 6: Non entra mai in partita e i dribbling dell'altro giorno sembrano un ricordo lontano. La sua gamba non è d'oro ma di legno questa sera. **NERVOSO**

PINTO 7,5: Da buon Play gioca e recupera tanti palloni. Un gol incornicia la sua buonissima prestazione. **FARO**

NOTARANGELO 7: Come al solito gioca diligentemente e tiene sempre bene la posizione. Prende un giallo (un po' esagerato) e da ragazzo maturo qual è, non protesta. **RAGIONIERE.**

GALLO 7,5: Difende in maniera egregia e per di Mauro son dolori. **ROCCIA**

MISTER NOTARANGELO 7,5: Si fa ascoltare con i suoi modi pacati ed effettua i cambi al momento giusto.

"MAMMAAAPAUR" COS.TEC

VAIRA 5,5: Non ne becca una, come tutta la squadra. **ASSONNATO**

BISCEGLIA L. 6 : E' sufficiente solo per la grande volontà dimostrata.

d'APOLITO 5,5 : Come tutto il resto della squadra subisce senza reagire. **DISTRATTO**

BISCEGLIA R (91) 5,5: Troppo impacciato per affrontare una difesa come quella del TIO PEPE. **INSICURO**

BISCEGLIA R (94) 6: Parte bene ma naufraga, da buon capitano, con tutta la sua squadra. **ULISSE**

TROIANO 5 : Arriva in ritardo e anche svogliato.....che altro aggiungere?

DI MAURO 4,5 : Ci si aspetta molto di più da lui che è il giocatore di maggior spessore. Rimprovera continuamente i propri compagni di squadra demoralizzandoli. Il portiere avversario gli nega un paio di gol. **SFATICATO E NERVOSO**

ARBITRO 7,5(BATTISTA): La partita non è complicata. Per lui normale amministrazione.

BAR TOTARO /AGORA' vs BAR MARKET CAMPING DEGLI ULIVI 5 – 0

MARCATORI: 4 LA TORRE, 1 PRENCIPE

AMMONITI: BISCEGLIA, ARMILLOTTA, AZZARONE (AGORA')
VITIELLO, SANTORO, DI GIUSEPPE (CAMPING)

PAGELLE

BAR TOTARO/AGORA'

ARMILLOTTA 6,5: Il capitano si impegna come al solito e prende un'ammonizione anche se un po' dubbia.

DE VITA 6 : Non è il solito motorino, forse si emoziona di fronte ad un pubblico così scatenato.

LA TORRE 9: Il migliore in campo. Dà spettacolo e gli avversari si "inchinano" e applaudono la sua bravura. Praticamente fa tutto da solo. Quando è calmo ottiene grandi risultati. **ESAGERATO.**

FALCONE 6,5: Gli avversari sono imprecisi e raramente viene chiamato in causa.

IACONETA 7 : Buona partita, corre e recupera palloni come deve fare.

BISCEGLIA 7: Ottimo in fase difensiva, un po' meno in quella offensiva. Se la sua squadra non prende gol e anche grazie a lui.

PRENCIPE 8,5: Quando il gioco si fa duro.....Sorprende sempre di più il difensore e colonna portante del BAR TOTARO/AGORA'. Ama fare delle incursioni centrali alla "LUCIO" ed è proprio da una di queste che nasce il gol del vantaggio. **DIGA**

AZZARONE 5,5: Sbaglia un gol facile e si innervosisce. Ha una buona tecnica ma stasera l'ha lasciata nell'armadio di casa. Viene rimproverato spesso dal suo mister. **IMPALPABILE.**

MISTER BISCEGLIA 8,5: Ha capito tutto della sua squadra. Sa benissimo che LA TORRE e PRENCIPE sono i pilastri e li utilizza nel modo migliore. Riprovera (e a ragion veduta) AZZARONE più volte e non solo per motivi tecnico-tattici, ma anche per situazioni comportamentali. I suoi calciatori lo ascoltano e l'organizzazione lo ringrazia per aver regalato il terzo tempo. **LEADER INDISCUSSO.**

BAR MARKET CAMPING DEGLI ULIVI

MONOPOLI M 6,5 : E' un buon portiere e si vede, si infortuna troppo presto ed esce dal campo. **INF-SFOTUNATO**

VITIELLO 6,5: Dà l'impressione di essere un ottimo elemento, ma vuoi la tensione vuoi lo strapotere fisico degli avversari non dà il massimo.

MONOPOLI F 7: E' il capitano e vuole esserci a tutti i costi, ma l'infortunio che si porta avanti da qualche giorno gli impedisce (vedi tiri liberi) di poter dare il massimo in campo. **TOSTO**

SQUADRA 6: E' una seria candidata al podio, il 5 a 0 non deve trarre in inganno, sono ben organizzati e molto affiatati, potrebbero riservare grosse sorprese.

MISTER 7: Riesce a mantenere la calma su qualche decisione a sfavore e sa riconoscere il caso contrario. Per fortuna tiene calma la propria panchina. Riconosce la correttezza e l'equilibrio decisionale dell'arbitro. **VERACE**

PANCHINA + RESPONSABILI 5: Non hanno lo spirito giusto per stare vicino ai compagni di squadra. Si lamentano in modo ingiustificato della direzione arbitrale innervosendo i propri compagni di squadra.

ARBITRO (BATTISTA) 8: Qualche decisione ininfluente sbagliata, ma per il resto è preciso e riesce a far valere il proprio carattere e tenere bassa la tensione infliggendo gialli per entrambe le squadre. Fischia sempre nel momento giusto e non si fa coinvolgere in discussioni con i calciatori. **SUPER PARTES.**