

## TIO PEPE vs "SE PUEDE" AGNULI/SERIGRAFICART 12-3

MARCATORI TIO PEPE: 3 QUITADAMO, 3 LA TORRE, 2 PINTO, 2 NOTARANGELO, 1 SEMENTINO, 1 PRENCIPE(AUT.)

MARCATORI "SE PUEDE" AGNULI/SERIGRAFICART : 2 TOMAIUOLO G., CIAMPI

### PAGELLE

#### TIO PEPE

**PALUMBO 7:** Qualche parata, per il resto il risultato parla chiaro.

**SEMENTINO 6,5:** E' molto bravo ma si innamora della palla e non la passa. Spesso si tenta in dribbling improbabili e tiri impossibili. **DEVE FARE MEGLIO** e pensare di più alla squadra se vuole fare qualcosa di importante in questo torneo.

**QUITADAMO 8:** Poteva essere 9, se nel secondo tempo non avesse pensato(tentando invano la strada del gol) più a se stesso che alla squadra. Rimane un elemento importantissimo, quantità, qualità ed "esperienza".

**LA TORRE 8:** Arriva con 10 minuti di ritardo, ma quando entra in campo mette a soqquadro la difesa avversaria. Insiste un po' troppo col dribbling ma spesso gli riesce. **ORO.**

**PINTO 7:** Lavora con semplicità e segna anche 2 gol. Si ha la sensazione che abbia giocato a mezzo servizio.

**NOTARANGELO 7,5:** Ottimo elemento. Corre,passa e recupera tanti palloni, gioca per la squadra e segna anche 2 gol. Qualche compagno potrebbe prendere esempio da lui. **UMILE e INTELLIGENTE**

**GALLO FILIPPO 7:** Buon difensore.....lo aspettiamo contro attaccanti di più alto calibro.

**MISTER NOTARANGELO:** Partita troppo facile per esprime un giudizio su di lui. Sicuramente lo noteremo durante le prossime partite.

#### "SE PUEDE" AGNULI/SERIGRAFICART

**CIAMPI e TOMAIUOLO G. 7:** Segnano e si impegnano tantissimo. Ma non sono ben supportati. Corretti e leali.

**PRENCIPE,NOBILE,NOTARANGELO,DI MAURO,CLEMENTE,TOMAIUOLO P.,GIAMBATTISTA,GUERRA MATTEO 6 :** Di stima, si possono impegnare di più, ma in compenso si divertono. **SPORTIVI**

**ARBITRO (Di Mauro) 7:** Partita facile, non si trova mai in situazioni difficili, anche perché la partita è molto corretta, e gli avversari si rispettano.